

Guía de apertura de puertos



Router TECHICOLOR TG784n

JAZZTEL

Guía de apertura de puertos

A continuación, te indicamos cómo configurar la apertura de puertos para aplicaciones específicas, como juegos on-line, cámaras de vigilancia, etc.

Lo primero que necesitas saber es el número de puerto y el protocolo que debes abrir, esto te lo tiene que facilitar el propietario de la aplicación a la que deseas abrir el puerto. Si desconoces el propietario, esta información aparece en internet, sobre todo si es para jugar on-line a un juego específico.

Para acceder a la configuración, lo primero que debes hacer es poner en la barra de dirección de tu navegador la siguiente dirección IP: 192.168.1.1



Te saldrá una ventana solicitando usuario y contraseña, en la cual tendrás que poner los datos que te facilitaron el día que te diste de alta.

Technicolor TG784n v3

technicolor

Login

Enter your username and password to access your Technicolor Gateway.

Username:

Password:

Accede a la opción **“Toolbox”** [1], **“Game & Application Sharing”** [2], **“Create a new game or application”** [3]

Technicolor TG784n v3

Jazztel_r00t

Home > Toolbox > Game & Application Sharing

Game & Application Sharing

This page summarizes the games and applications defined on your Technicolor Gateway. Each game or application can be assigned to a device on your local network.

► **Universal Plug and Play**

Universal Plug and Play (UPnP) is a technology that enables seamless operation of a wide range of games and messaging applications.

Use UPnP: Yes

Use Extended Security: Yes

► **Assigned Games & Applications**

The table below shows the games and applications that are allowed to be initiated from the Internet.

Guía de apertura de puertos

Una vez introducido el usuario y contraseña, accederás al menú principal del router, allí ve a la opción **“Toolbox”**(1), luego a **“Game & Application Sharing”**(2) y clicas en **“Create a new game or application”**(3).

Technicolor TG784n v3
Jazztel_r00t

Home > Toolbox > Game & Application Sharing

Game & Application Sharing
This page summarizes the games and applications defined on your Technicolor Gateway. Each game or application can be assigned to a device on your local network.

► **Universal Plug and Play**

Universal Plug and Play (UPnP) is a technology that enables seamless operation of a wide range of games and messaging applications.

Use UPnP: Yes
Use Extended Security: Yes

► **Assigned Games & Applications**

The table below shows the games and applications that are allowed to be initiated from the Internet.

You need to configure such games or applications if you like to act as a game server or share a server located on your local network with other people.

If you are simply a player or simply accessing the Internet, you don't need to configure games or applications.

Game or Application	Device	Log
chute	192.168.1.128	Off

Pick a task...

- Assign a game or application to a local network device
- Create a new game or application
- Modify a game or application

Te aparecerá una nueva ventana en la cual debes introducir el nombre para identificar los puertos en el apartado **“name”**(1), marca **“Manual Entry of Port Maps”**(2), pulsa el botón **“Next”**(3).

New Game or Application
Enter the name of the new game or application.

Name: nuevo puerto

Select how you want to define the new game or application.

☐ Clone Existing Game or Application

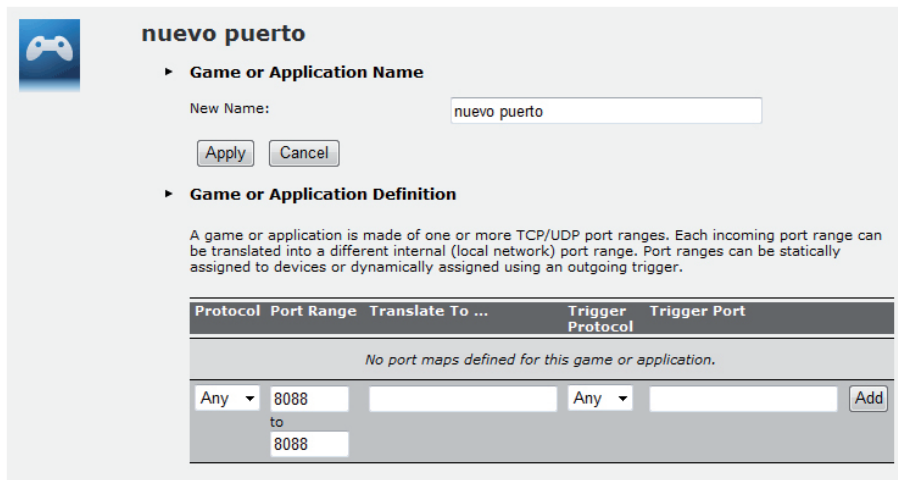
AIM Talk

☒ Manual Entry of Port Maps

Next Cancel

Guía de apertura de puertos

Una vez creado el nombre te aparecerá la siguiente pantalla, donde debes rellenar los siguientes campos: en la opción **“Protocol”** escoge protocolo TCP o UDP, la opción **“Any”** abrirá los puertos para ambos protocolos. Rellena el **“Port Range”** con el primer y último puerto que quieres abrir. En caso de que quieras abrir un solo puerto introdúcelo 2 veces y a continuación pulsa el botón **“Add”**.



nuevo puerto

► **Game or Application Name**

New Name:

► **Game or Application Definition**

A game or application is made of one or more TCP/UDP port ranges. Each incoming port range can be translated into a different internal (local network) port range. Port ranges can be statically assigned to devices or dynamically assigned using an outgoing trigger.

Protocol	Port Range	Translate To ...	Trigger Protocol	Trigger Port
No port maps defined for this game or application.				
Any ▼	8088 to 8088	<input type="text"/>	Any ▼	<input type="text"/>

Antes de continuar, necesitas saber cuál es la IP que tiene asignada tu PC. Para ello, debes pulsar la tecla de **Windows + R** y se te abrirá una ventana, en esta escribes **“CMD”** y se te abrirá una ventana con fondo negro donde debes escribir **“ipconfig”** y en la línea que te indica **“dirección IP”** es la que tendrás que poner en el siguiente paso.

A continuación, dentro de **“Game & Application Sharing”**, busca el nombre de tu puerto y asígnaselo al equipo al que quieras redirigir esos puertos (poniendo la IP de del equipo). Después pulsa el botón **“Add”** y ya tendrás abiertos los puertos.



**Podrás encontrar más manuales
e información sobre:**

- Guía de apertura de puertos
- Guía rápida de conexión Wi-Fi

En www.jazztel.com, dentro de la sección Ayuda,
en el apartado FIBRA - Soporte y manuales.

Atención al Cliente

1565 gratis desde cualquier fijo y móviles JAZZTEL
640 00 1565 desde móviles de otros operadores